

REGULAMIN
KORZYSTANIA Z GIER INTERAKTYWNYCH
ZNAJDUJĄCYCH SIĘ W ZBIORACH
MIEJSKIEJ BIBLIOTEKI PUBLICZNEJ W ŻORACH

1. Zasady korzystania

1. Korzystanie z gier interaktywnych znajdujących się w zbiorach Biblioteki jest bezpłatne.
2. Przed przystąpieniem do gry należy zapoznać się z niniejszym regulaminem, zasadami i klasyfikacją gry oraz z obsługą urządzeń peryferyjnych (kontroler, mikrofon, kierownica, hamulec itp.).
3. Do korzystania z gier interaktywnych przez osobę nieletnią wymagana jest pisemna zgoda rodzica/ opiekuna prawnego i oświadczenie o braku przeciwwskazań do korzystania z gier interaktywnych (wzór w załączniku nr 1).
4. Rodzic / opiekun prawny przed wyrażeniem zgody na korzystanie przez dziecko z konkretnej gry, zobowiązany jest do zapoznania się z jej zawartością oraz jej klasyfikacją PEGI (załącznik nr 2).
5. Dzieci do lat 10 mogą korzystać z gier interaktywnych wyłącznie pod nadzorem rodzica lub dorosłego opiekuna.
6. Czas gry:
 - a/ Dzieci i młodzież do lat 18:

Z gry może korzystać jednorazowo 1 osoba przez 30 minut, a jeżeli gra to umożliwia jednorazowo 2 - 4 osoby. W tym przypadku na każdą dodatkową osobę przypada 10 minut.
 - b/ Dorośli:

Z gry może korzystać jednorazowo 1 osoba przez 45 minut, a jeżeli gra to umożliwia jednorazowo 2 - 4 osoby. W tym przypadku na każdą dodatkową osobę przypada 15 minut.
7. Z gier korzystać można w godzinach 8.00 – 12.30 i 13.30 – 18.00.
8. Istnieje możliwość wcześniejszej rezerwacji czasu gry osobiście lub telefonicznie. W razie nieobecności użytkownika o umówionej godzinie, po upływie 10 minut Biblioteka może udostępnić czas gry innemu użytkownikowi.
9. Zgłaszając się do gry należy z góry określić liczbę graczy.
10. Grać można wyłącznie w gry odpowiednie do wieku użytkownika (wg klasyfikacji PEGI) i zgodnie z udzieloną zgodą rodzica / opiekuna prawnego.
11. Rozpoczęcie i zakończenie gry następuje za pośrednictwem dyżurnego bibliotekarza. Konsolę PS obsługuje wyłącznie bibliotekarz.
12. Korzystając z gry należy zachować szczególną ostrożność w posługiwaniu się powierzonymi urządzeniami. Za uszkodzenie sprzętu spowodowane nie właściwym użytkowaniem odpowiada osoba korzystająca z tego sprzętu, a w przypadku osoby nieletniej jego rodzice lub opiekunowie prawni.
13. Powierzony sprzęt należy używać wyłącznie w sposób wskazany w grze. Kontroler ruchu PlayStation®Move bezwzględnie należy zabezpieczyć nakładając pasek na nadgarstek.
14. Użytkownicy zobowiązani są do bezwzględnego wykonywania poleceń o charakterze porządkowym wydawanych przez dyżurującego bibliotekarza.
15. Użytkownik nie stosujący się do przepisów niniejszego Regulaminu może być czasowo lub na stałe pozbawiony prawa do korzystania z gier interaktywnych. Decyzję o czasowym pozbawieniu dostępu podejmuje Kierownik Oddziału dla Dzieci, a o stałym – Dyrektor MBP w Żorach.

2. Ostrzeżenie dotyczące zdrowia

1. Niektórzy ludzie są wrażliwi na błyskające lub migoczące światła lub pojawiające się na ekranie geometryczne kształty i wzory.
Mogą cierpieć na niezdiagnozowaną epilepsję lub doświadczać ataków epileptycznych podczas oglądania telewizji lub grania w gry interaktywne.
2. Jeżeli cierpisz na epilepsję, skonsultuj się z lekarzem, zanim zaczniesz grać w gry interaktywne.
3. Nie graj, jeśli odczuwasz zmęczenie lub senność.
4. Graj zawsze w dobrze oświetlonym pomieszczeniu, zachowując bezpieczną odległość od telewizora lub monitora komputera.
5. Przerwij grę, jeśli odczuwasz zawroty głowy, nudności, zmęczenie, jeżeli rozboleła Cię głowa, oczy, uszy lub odczuwasz ból w okolicy dłoni lub ramion.
6. Bezzwłocznie udaj się do lekarza, jeżeli w czasie gry zaobserwujesz u siebie następujące objawy: kłopoty ze wzrokiem, drgawki mięśni, inne mimowolne ruchy, utrata świadomości, zawroty czy konwulsje.
7. Gracz jest zobowiązany do bezwzględnego przestrzegania powyższych zasad bezpieczeństwa. Przestrzeganie powyższych zasad przez dzieci powinni nadzorować rodzice / opiekunowie.

3. Ostrzeżenie o graniu i oglądaniu filmów w 3D

1. Niektórzy ludzie mogą odczuwać dyskomfort (zmęczenie oczu, nadwyrężenie wzroku lub nudności) podczas oglądania filmów 3D lub grania w gry 3D na telewizorach 3D.
Jeśli to spotka Ciebie powinieneś natychmiast przerwać to co robisz, aż do ustąpienia objawów.
2. Przy korzystaniu z filmów 3D i gier 3D należy robić przerwy, nie mniej niż 15 minut podczas każdej godziny oglądania / grania.
Twoje przerwy powinny trwać tak długo jak doświadczasz objawów, jeśli objawy utrzymują się długo, skontaktuj się z lekarzem.
3. Wzrok małych dzieci (zwłaszcza poniżej 6 roku życia) ciągle się rozwija. Rodzice powinni skonsultować się z lekarzem, zanim pozwolą dziecku oglądać filmy 3D lub grać w gry 3D.